

PENGENALAN APLIKASI DATA STATISTIK FUTSAL TIM 5 (FIVE) PADA PELATIH-PELATIH FUTSAL DI WILAYAH JAKARTA TIMUR

Andri Irawan, Nur Fitrianto
Fakultas Ilmu Keolahragaan Universitas Negeri Jakarta
Andri.irawan@unj.ac.id, nurfitrianto@unj.ac.id

Abstract

Partners in this community service program are trainers in the east Jakarta area. The purpose of this activity is to provide an introduction to the application of futsal-specific statistical data called TIM 5 (FIVE) which has been developed by student research results at the Faculty of Sports Sciences, Universitas Negeri Jakarta. This application provides information about basic techniques, and tactics in futsal games with accurate data so that it can be analyzed for the progress of the team. The implementation of community service is carried out online via zoom meeting with the number of east Jakarta futsal coach participants as many as 20 coaches. The result of this community service is from 20 coaches 9 people or 45% of participants expressed very interested and 5 people or 10% of participants interested in using the application. It is expected that with the introduction of this application the coaches become interested or interested in using the services or getting this application software for the development of futsal teams so that the coached team is growing.

Keywords: *Futsal, Team 5 Application, Statistical data*

Abstrak

Mitra dalam program pengabdian masyarakat ini adalah para pelatih di wilayah Jakarta timur. Tujuan dari kegiatan ini adalah untuk memberikan pengenalan mengenai aplikasi data statistik khusus futsal yang bernama TIM 5 (FIVE) yang telah di kembangkan hasil penelitian mahasiswa di Fakultas Ilmu Keolahragaan Universitas Negeri Jakarta. Aplikasi ini memberikan informasi mengenai teknik dasar, dan taktik dalam permainan futsal sengan data-data yang akurat sehingga bisa di analisis untuk kemajuan tim. Metode Pelaksanaan pengabdian msyarakat ini dilakukan secara daring via zoom meeting dengan jumlah peserta pelatih futsal Jakarta timur sebanyak 20 orang pelatih. Hasil pengabdian msyarakat ini adalah dari 20 orang pelatih 9 orang atau 45% peserta menyatakan sangat berminat dan 5 orang atau 10% peserta berminat menggunakan aplikasi. Diharapkan dengan adanya pengenalan aplikasi ini para pelatih menjadi tertarik atau berminat untuk menggunakan jasa atau mendapatkan software aplikasi ini untuk pengembangan tim futsal agar tim yang di latih semakin berkembang.

Kata Kunci: *Futsal, Aplikasi Tim 5, Data statistik*

1. PENDAHULUAN (Introduction)

Di Indonesia, Olahraga futsal sudah menjadi sebuah industri yang menjanjikan untuk yang berbisnis dibidangnya, karena berkembangnya olahraga ini dimulai dari banyaknya kejuaraan tingkat sekolah dasar sampai ke tingkat professional. Pada saat ini anak-anak pun sudah banyak yang berkeinginan atau bercita-citakan untuk menjadi pemain futsal profesional karena mudahnya berita atau informasi yang didapat tentang olahraga ini, maka dari itu dengan berkembangnya olahraga futsal di Indonesia, kita sebagai pelatih futsal harus menyiapkan semua fasilitas yang dibutuhkan untuk atlet futsal masa depan Indonesia.

Dengan sudah berkembangnya bisnis futsal di Indonesia, maka Seharusnya asosiasi, akademisi dan para stakeholder dalam olahraga futsal membuat program pengembangan dan penggunaan data science berbasis data, karena dengan berkembangnya industri futsal pengembangan data dan analisa juga harus berkembang dan sudah dipopulerkan yang bertujuan untuk menyiapkan masa depan pemain futsal dan mengembangkannya.

Pelatih dan asosiasi pun jika sudah mempunyai sistem data akan mempermudah dalam memantau perkembangan pemain. Penggunaan sistem data pun sudah sangat berkembang diluar negeri namun masih belum populer di dalam negeri, kenapa hal yang berhubungan dengan data dan analisa masih belum terkenal itu dikarenakan kurangnya fasilitas atau aplikasi yang bisa digunakan pelatih dalam mendata ataupun menganalisa keterampilan tim maupun individu yang bisa dijadikan acuan untuk pertandingan selanjutnya, menentukan pemain mana yang berbahaya untuk pertahanan tim. Penggunaan data dalam dunia olahraga pun sudah marak digunakan seperti di sepakbola banyak penyedia layanan data seperti *Whoscored*, *Opta* dan *Squawka Football*.

Dalam mendata pelatih pun harus terfokus pada apa yang akan dievaluasi seperti pada keterampilan menyerang, bertahan, penjaga gawang dan keterampilan pemain ketika menghadapi transisi dari menyerang ke bertahan maupun sebaliknya. Dan karena di olahraga futsal pemain harus bermain dengan banyak sentuhan yang bertujuan untuk mencetak gol maka keterampilan menyerang dari individu maupun tim pun harus didata antara keberhasilan ataupun kegagalan yang dilakukan oleh pemain tersebut

2. TINJAUAN LITERATUR (*Literature Review*)

Futsal adalah olahraga yang cepat dan atraktif secara permainan dan sangat bergantung pada taktik, maka keterampilan atau teknik dasar dalam futsal pun sangat beragam seperti *ball reception*, *dribbling*, *shooting*, *Feints*, and *tricks*.(Hermans and Engler 2011) Dalam skema penyerangan teknik atau skill individu sangat berpengaruh dalam menciptakan peluang bahkan gol.

Skill individu bisa dijadikan sebagai pemecah kebuntuan disaat sistem menyerang atau taktik menyerang sedang buntu, maka dari itu pendataan kemampuan skill individu pemain sangat dibutuhkan oleh tim kepelatihan, sebagai data kemampuan skill individu dari pemain mereka guna menentukan pemain mana yang cocok ketika menghadapi lawan dengan sistem pertahanan yang kuat atau bahkan melakukan pendataan terhadap pemain yang akan dilawan sebagai acuan menentukan pemain mana yang berpotensi sebagai pemain yang membahayakan bagi pertahanan mereka, disamping itu pendataan pun juga harus dibuat sesederhana mungkin agar data yang diambil bisa digunakan sebagai acuan untuk membuat program latihan atau menentukan strategi apa yang akan digunakan ketika menghadapi lawan yang dengan kemampuan individu yang beragam.

Pelatih harus terlebih dahulu membangun kondisi fisik pemain dan melatih teknik dasar futsal dengan benar seperti *short passing*, *lob pass*, *controlling*, *dribbling*, dan *shooting*. (Fitranto and Budiawan 2019) Aplikasi strategi formasi futsal berbasis Android pelatih sangat terbantu dalam menyusun strategi dalam pertandingan.(Nurhadiyan and Arisona 2017) Untuk melahirkan seorang juara tidak dapat dilepaskan dari peran seorang pelatih yang profesional. Atlet dengan bakat pembawaannya merupakan modal dasar lahirnya seorang juara, namun tidaklah cukup hanya bermodalkan bakat, dan mutlak bantuan dari pelatih-pelatih yang menguasai berbagai disiplin ilmu.(Fitranto and Bagdja 2019)

Pelatih menggunakan data kuantitatif/kualitatif untuk memfokuskan perhatian utama mereka dalam menganalisis permainan.(Fitranto, Hasibuan, and Irawan 2020) Kurangnya penggunaan teknologi membuat sulit bagi pemain futsal untuk menganalisis informasi belajar dan pertandingan dalam olahraga, terutama futsal.(Handoko et al. 2020) Penggunaan aplikasi

yang memudahkan setiap pelatih untuk mendaftarkan keterampilan dalam futsal pun seharusnya sudah umum dilakukan guna memudahkan pelatih dalam menyusun training program, dengan banyaknya sistem yang bisa digunakan dalam penggunaan pendataan keterampilan pemain ketika bertanding maka pelatih pun juga harus bisa melakukannya apabila peneliti sudah membuat aplikasi data keterampilan menyerang berbasis Android.

Android adalah sebuah sistem operasi berbasis Linux yang digunakan untuk perangkat mobile seperti telepon pintar (smartphone) dan komputer tablet. Android mencakup sistem operasi, middleware, dan aplikasi yang menyediakan platform terbuka untuk bagi para pengembang untuk menciptakan aplikasi mereka. Android didirikan tahun 2003 di California oleh Andy Rubin (pendiri Danger), Rich Miner (pendiri Wildfire Communications, Inc.), Nick Sears dan Christ White (kepala desain dan pengembangan antar muka Web TV). (Sintaro, Surahman, and Khairandi 2020) Android adalah sebuah sistem operasi untuk perangkat *mobile* berbasis *linux* yang mencakup sistem operasi, *middleware* dan aplikasi. Android menyediakan *Platform* terbuka bagi para pengembang untuk menciptakan aplikasi mereka. Awalnya, *Google Inc.* membeli *Android Inc.* yang merupakan pendatang baru yang membuat piranti lunak untuk *Smartphone*. Kemudian, untuk mengembangkan Android, dibentuklah *Open Handset Alliance*, konsorsium dari 34 perusahaan piranti keras, piranti lunak, dan telekomunikasi, termasuk Google, HTC, Intel, Motorola, Qualcomm, T-Mobile, dan Nvidia. (Safaat, 2012).

- **Fitur Awal Aplikasi**

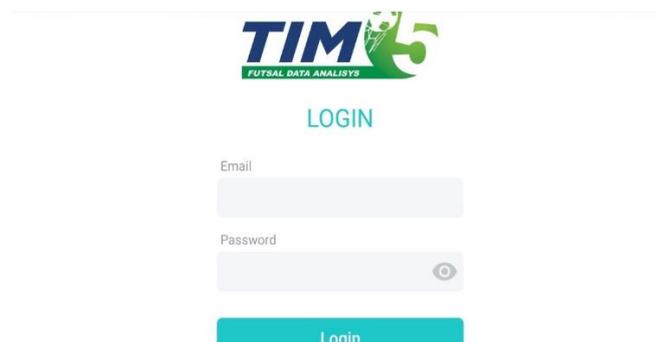
Di fitur awal aplikasi terdapat muncul nama aplikasi analisa data berbasis android ini yang bernama “TIM 5 FUTSAL DATA ANALISYS”



Gambar 1. Tampilan Awal Aplikasi

- **Login**

Login merupakan tampilan awal saat aplikasi dijalankan. Tampilan ini akan muncul dalam beberapa detik saja dan juga pengguna aplikasi diharapkan login terlebih dahulu untuk bisa mengakses aplikasi ini.



Gambar 2. Tampilan Login

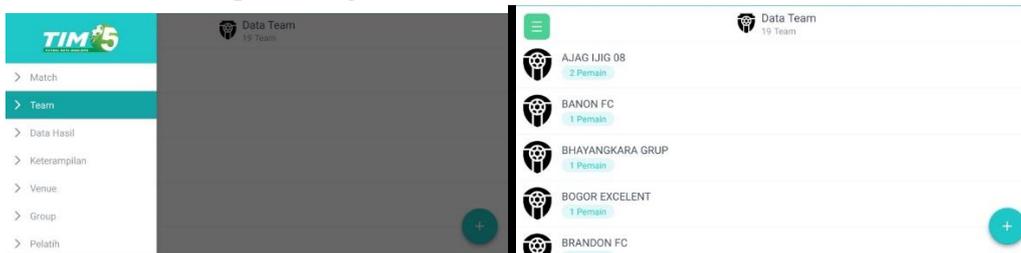
- **Menu match**

Di fitur menu match ini terdapat jadwal pertandingan yang sebelumnya telah dibuat, terdapat dua tim yang akan bertanding, tanggal dan waktu pertandingan.



- **Menu Tampilan Data Team**

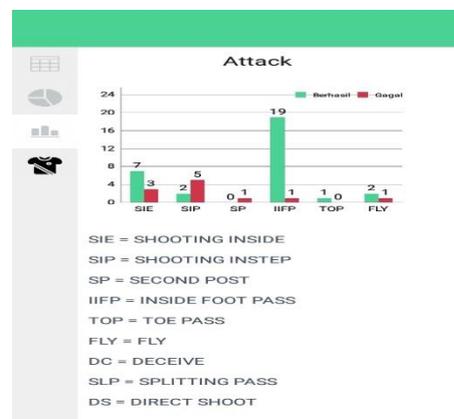
Merupakan menu dimana tampilan untuk menambahkan dan mengurangi tim yang akan dimasukan untuk pertandingan.



Gambar 4 Tampilan Menu

- **Data Hasil Pertandingan**

Merupakan tampilan yang memperlihatkan hasil pertandingan yang sudah didata keterampilannya, isinya dalam bentuk diagram, excel, dan arah keterampilan data berbentuk Excel angka



Gambar 5 Tampilan Tabel hasil pertandingan

- **Data hasil alur keterampilan total tim dan individu**



Gambar. 6 Tampilan Gambar hasil analisis Statistik tim 5 futsal

3. METODE PELAKSANAAN (*Materials and Method*)

Metode dalam pengabdian masyarakat ini adalah dengan menggunakan metode kegiatan dengan daring media zoom meeting dan Metode pelaksanaan pengabdian dengan metode ceramah serta diskusi Tanya jawab mengenai aplikasi data tim 5 futsal. Peserta pada kegiatan ini berasal dari Forum Pelatih Futsal DKI Jakarta khususnya pelatih Jakarta Timur berjumlah 20 orang pelatih

4. HASIL DAN PEMBAHASAN (*Results and Discussion*)

Kegiatan pengabdian masyarakat ini yang dilaksanakan dengan daring atau online dengan media zoom meeting selama 3 jam. Time: Sep 24, 2021 03:30 PM Jakarta dengan id zoom meeting sebagai berikut: Peserta hadir berjumlah 20 orang dari unsur pelatih di wilayah Jakarta timur. Hasil pengabdian berupa video yang diupload di youtube dengan chanel Andri Irawan/Nur Fitranto. Pelaksanaan kegiatan pada pengabdian masyarakat ini dilakukan oleh Andri Irawan dan Fikri Abdillah selaku pengembang dari aplikasi data statistic tim 5 futsal



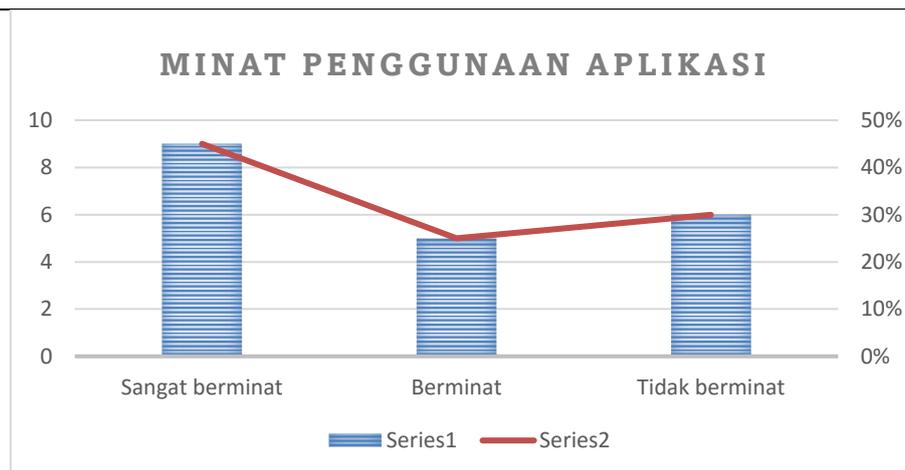
Gambar 7. Flyer kegiatan Pengabdian Masyarakat



Gambar 8. Pelaksanaan Zoom Meting

Tabel 1. Keberminatan Pelatih Dalam Menggunakan Aplikasi Tim 5 Futsal

No	Kriteria	Peserta	%
1	Sangat berminat	9	45%
2	Berminat	5	25%
3	Tidak berminat	6	30%
Jumlah		20	100%



Gambar 9. Grafik Minat penggunaan Aplikasi Tim 5 Futsal

5. KESIMPULAN (Conclusions)

Program pengabdian masyarakat mengenalkan sport science yang harus dikenalkan kepada seluruh pelatih di Jakarta timu bukan hanya fisik, psikologis, nutrisi, tapi kebutuhan informasi dengan penggunaan teknologi yang dapat memngembangkan Latihan futsal. Peserta pelatih sebanyak 9 orang dari 20 pelatih sangat berminat untuk menggunakan aplikasi data statistic ini. Data statistic ini dapat di dimanfaatkan sebagai salah satu analisis factor untuk dapat meningkatkan kualitas teknik dasar dan performa tim dalam proses Latihan atau pertandingan.

6. DAFTAR PUSTAKA (References)

- Fitranto, Nur, and dan Satia Bagdja. 2019. "Journal of Sport Coaching and Physical Education" 4 (2): 83–94.
- Fitranto, Nur, and Ricky Budiawan. 2019. "Analisis Menyerang Timnas Futsal Putri Indonesia

- Pada Piala Aff Women Futsal Champhionship Tahun 2018.” *Jurnal Ilmiah Sport Coaching and Education* 3 (1): 23–31. <https://doi.org/10.21009/jsce.03103>.
- Fitranto, Nur, Muchtar Hendra Hasibuan, and Andri Irawan. 2020. “Gol Analisis: Set Piece Liga Futsal Profesional Indonesia Tahun 2020” 0383: 63–73.
- Handoko, Abdul Harris, IP Jumadin, Basyaruddin Daulay, and Ade Ros Riza. 2020. “Media Development of Futsal Game Information Media Based on SIFSAL Application (Futsal Game Statistic Informationsystem) Faculty of Sport Science State University of Medan” 23 (UnICoSS 2019): 67–69. <https://doi.org/10.2991/ahsr.k.200305.021>.
- Hermans, Vic, and Rainer Engler. 2011. *Futsal: Technique, Tactics, Training*.
- Nurhadiyan, Thoha, and Erik Arisona. 2017. “Futsal Berbasis Android.” *Jurnal PROSISKO* 4 (2): 32–37.
- Sintaro, Sanriomi, Ade Surahman, and Nofri Khairandi. 2020. “Aplikasi Pembelajaran Teknik Dasar Futsal Menggunakan Augmented Reality Berbasis Android.” *TELEFORTECH: Journal of Telematics and Information Technology* 1 (1): 22–31. <https://doi.org/10.33365/tft.v1i1.860>.

